

警告：切勿侵犯版權

閣下將瀏覽的文章 / 內容 / 資料的版權持有者為消費者委員會。除作個人非商業用途外，閣下不得以任何形式傳送、轉載、複製或使用該文章 / 內容 / 資料，如有侵犯版權，消費者委員會必定嚴加追究法律責任，索償一切損失及律師費用。



機迷測試 3大電視遊戲機！

遊戲機熱潮席捲全球，除了四處可見、人手一部的手提遊戲機外，一家人在家玩得興高采烈的電視遊戲機，同樣大受歡迎。家中添置一部，放暑假的青少年便可與家人一起玩個痛快，渡過炎炎夏日。這個用家測試網羅了三部市面上流行的遊戲主機，分別是「微軟Microsoft」XBOX 360、「新力Sony」PlayStation 3及「任天堂Nintendo」Wii，各方面比拼一番！

機迷試玩

測試由歐洲消費者組織(Euroconsumers)統籌，參加的機構來自比利時、意大利、西班牙及葡萄牙。樣本於各地採購，遊戲主機以外還添置了數款

不同遊戲，當中包括至少1款動作遊戲、1款賽車遊戲、1款個別主機獨有的遊戲及1款3部主機均有的遊戲。測試由3位有「打機」經驗及熟識科技產品的機迷組成的評審團，對遊戲機的主機規格、控制

器、遊戲及網上功能、多媒體播放等多方面進行評審。

3款機各有賣點

「微軟Microsoft」XBOX 360(#1)，於

2005年尾在本港推出，是3部新世代遊戲機中最早面世的；由於最早推出市場的關係，此機種的遊戲及周邊產品數目亦較多。「微軟Microsoft」於今年3月亦推出了支援XBOX 360的外置高清DVD (HD-DVD) 播放器，可播放高清電影，加強了主機的多功能程度。

「新力Sony」Playstation 3 (#2) 於去年年底推出市場，由於支援Full HD 1080p訊號輸出及設置HDMI端子，以強勁性能及高清影像作為賣點。Playstation 3除可作為遊戲平台外，同時內置藍光 (Blu-ray) 影碟播放器，令用家可以收看高清的藍光影碟。Playstation 3雖設有HDMI端子，但若享受其主機所輸出的全數碼視訊，玩家需自行購買HDMI連接線，而一條HDMI連接線售價約由三百多元至四百多元。

「任天堂Nintendo」Wii (#3) 憑着其獨特的體感式操控成為話題之作，Wii打破坐着打機的傳統觀念，玩家可以拿着控制器模仿不同動作如出拳或揮劍等，是較創新的玩法。「任天堂Nintendo」向本會表示，Wii的行貨版還未正式於本港推出，一般於市面上售賣的主機均為平行進口產品（俗稱「水貨」）。據本會資料，「水貨」當中分日本版及美國版，而不同版本的主機只支援相應版本的遊戲。由於Wii暫時未有香港代理商，故維修或保養會由進口商或零售商負責或提供，消費者於購買時應先向供應商瞭解其售後服務的有效年期及涵蓋範圍。

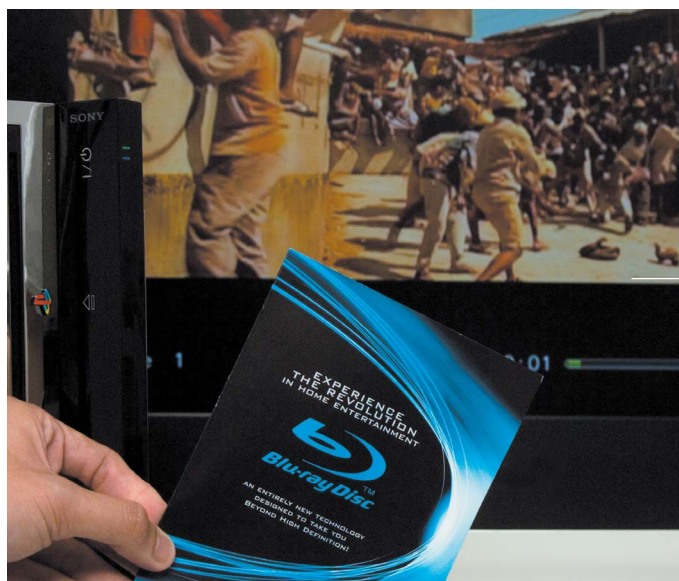
新穎控制器(手掣)增加投入感

比較不同遊戲機控制器的性能及方便易用程度。全部遊戲機附送的控制器都可作無線操控，方便易用。當中以Wii的控制器設計最為新穎，設有體感裝置，配合可置於電視機的特設感應器，可感應玩家不同的手部動作如指向及出拳等。控制器更內置振動及發聲裝置，為玩家帶來更大投入感。

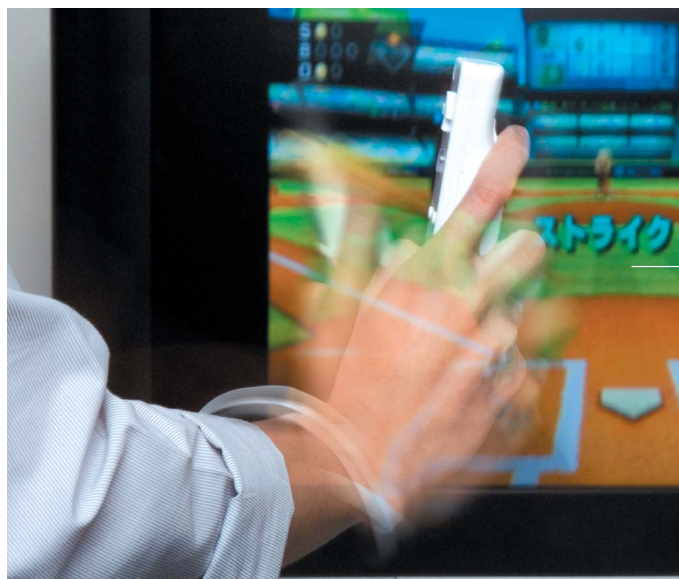
XBOX 360及PlayStation 3的控制



XBOX 360支援外置硬碟機，而PlayStation 3亦內置高容量硬碟，可儲存不同媒體甚至遊戲。



PlayStation 3 內置藍光影碟播放器，可播放高清電影。



Wii創新的體感操控可感應用家手部的不同動作，有別於一般按鍵式的操控。

電視遊戲機規格及套裝資料

編號	牌子	型號	套裝及版本 [1]	售價 [2]	套裝包括配件 [3]				可另加的配件及售價 [2]	
					無線控制器	有線控制器	硬碟機	其他配件		
1	微軟 Microsoft	XBOX 360	基本系統套裝	\$3,099	■	—	20GB (外置)	耳機、網絡接線	無線控制器	\$ 329
			核心系統套裝	\$2,329	—	■	—	—	無線網絡卡	\$ 529
2	新力 Sony	PlayStation 3	60 GB 版本	\$3,780	■	—	60GB (內置)	網絡接線、USB埠接線	外置高清DVD播放器	\$ 1,399
			20 GB 版本	\$3,180	■	—	20GB (內置)	網絡接線、USB埠接線	外置硬碟機 (20GB)	\$ 699
3	任天堂 Nintendo	Wii	日本版本 ※	\$2,200	■	—	—	條狀感應器、專用企座	無線控制器 (手掣)	\$ 330
			美國版本 ※	\$3,100	■	—	—	條狀感應器、專用企座及指定遊戲一款	無線控制器 (手柄)	\$ 200

■ 表示套裝包括該配件或功能 — 表示該項不適用

[1] 進行用家測試的樣本分別為XBOX 360的基本系統套裝、PlayStation 3的60GB版本及Wii的美國版本。
除PlayStation 3的20GB版本外，全部主機均支援無線網絡 (Wi-Fi)。
※ Wii 的日本版本的用戶介面語言為日文，並只支援日本版本的遊戲；而美國版本的用戶介面為英文，只支援美國版本的遊戲。

[2] 表列售價為約數，乃代理商提供的建議零售價或本會於6月在市面調查所得，不同零售商的售價或有差別。

[3] 全部套裝均會附送說明書、AV連接線、變壓器及電源線。
Wii附送的變壓器並不適用於香港220V電壓，需另外自行購買變壓器。
XBOX 360基本系統套裝附送的AV連接線為色差高清連接線。

器均採用左手控制方向鍵、右手控制功能鍵的傳統設計。評審員認為XBOX 360的無線控制器較重，長時間使用可能令手部疲倦。

消費者應留意，大部分遊戲機的基本套裝只附送一個控制器，如希望利用同一部主機與家人、朋友一起「打機」，一般都要額外購買控制器。

遊戲及上網功能

即使性能再強勁的硬件，沒有好遊戲的配合，未必能吸引消費者捧場。一般遊戲軟件的價錢由二百多至四百多元，數目則以最早推出市場的XBOX 360較多。由於遊戲的可玩性因人而異，故評審人員於此項目只比較不同主機進行遊戲時的影音素質、支援多人對戰及網上功能的表現。

快速讀取VS優異影音表現

評審員以1款同時推出3部主機版本的運動遊戲，檢測不同主機的遊戲讀取速



相比傳統的遊戲，體感式遊戲的運動量較高，但同時亦要留意操控方法及限制遊戲時間，以免過度疲勞或受傷。

度、圖像及音效表現。Wii在遊戲讀取速度的表現最好，但若論遊戲圖像素質及音效，XBOX 360及PlayStation 3由於擁有較好的圖像處理器並支援5.1多聲道，表現較勝一籌。

多人對戰操作暢順

很多遊戲尤其是運動類及動作類遊戲均支援多人對戰，讓多個玩家對應同一

部主機即場對戰，評審員認為3部主機在多人對戰時用家接駁及遊戲支援方面均令人滿意。另外，Wii的體感設計亦增加了多人對戰時玩家的投入感。

XBOX 360網上功能較全面

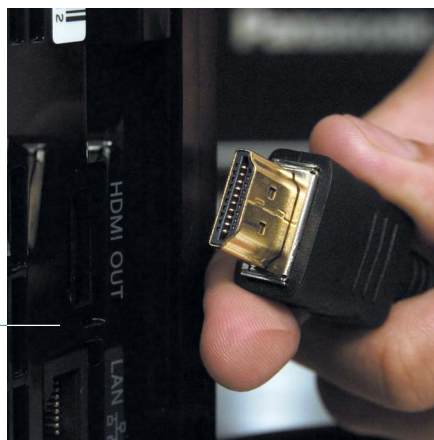
現時不單很多遊戲可以進行即場多人對戰，更可以將主機接上互聯網跟線上的不同玩家進行對戰。除作多人連線對戰

其他規格資料		
可播放音樂格式 [4]	DVD 播放	支援 記憶媒體
MP3/AAC/WAV	■	—
MP3/AAC/WAV ▼	■	SD、CF 記憶卡及 Memory Stick
MP3	—	SD 記憶卡

[4] ▼ PlayStation 3支援Super Audio CD (SACD) 播放。



PlayStation 3 及Wii均支援網頁瀏覽，但其方便程式只屬一般。



PlayStation 3 設有HDMI端子，用戶可另行購買HDMI連接線，享受高清視訊。

外，玩家亦可連上不同主機的特設網絡系統，下載一些最新遊戲的试玩版、多媒體視訊或舊遊戲。PlayStation 3的PlayStation Network可讓玩家透過網絡購買並下載最新推出的遊戲。評審團比較三部主機上網功能的易用及多功能程度，認為XBOX 360的XBOX Live 系統較為全面，除上述的功能外，不同玩家更可透過主機作視像通話（需自行外置鏡頭）。評審員認為雖然PlayStation 3及Wii支援玩家瀏覽網頁（XBOX 360並不支援），但兩者瀏覽網頁時的方便易用程度只屬一般。

本會發現此等網上功能並非完全免費，不同的網上服務有不同收費，而收費方式也有不同。XBOX 360及Wii的玩家需於使用某些服務前購買一些點數卡或會員卡，並以購買得來的點數來作網上對戰或遊戲下載的費用，一般點數卡或會員卡可於市面的遊戲專門店購買；而PlayStation 3的網上服務收費則必須在網上透過信用卡支付。

選擇指南

XBOX 360:完善網上功能及遊戲選擇

XBOX 360（基本系統套裝：\$3,099，核心系統套裝：\$2,329）擁有較佳的網上功能，加上較多的遊戲及周邊產品，雖然沒有Playstation 3的強勁主機性能，但以一個遊戲平台而言，其多功能程度及遊戲選擇性是三部主機之首。

PlayStation 3:優異的多媒體播放

PlayStation 3（60GB 版本：\$3,780，20GB 版本：\$3,180）暫時在市面出售的遊戲數目相對較少，但擁有較出色的多媒體播放功能，內置藍光影碟播放器及設有HDMI端子。相比市面其他的藍光影碟播放器，以不到\$4,000的售價，可以擁有一部集遊戲及多媒體播放功能於一身的主機，相當吸引。

Wii:創新的體感玩法

Wii（日本版本：\$2,200，美國版本：\$3,100）雖然在遊戲的圖像音效素質及多媒體播放方面不及其餘兩部主機，但其創新的體感玩法尤其於多人對戰時令玩家投入感大增。如果你喜歡經常跟朋友或家人於家中打機的話，Wii是一個不俗的選擇。

變身「私人」影院

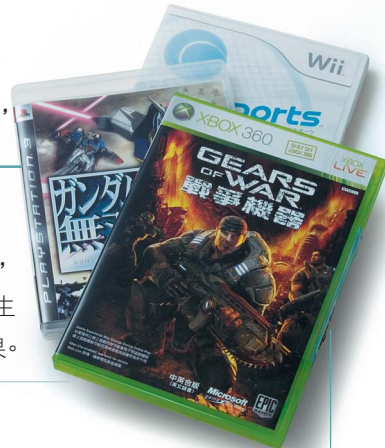
比較各遊戲機作為多媒體播放器的方便易用及多功能程度。在音樂播放方面，XBOX 360及PlayStation 3可播放較多不同音樂格式的歌曲檔案，更可把音樂儲存於內置硬碟機內，加上支援5.1多聲道播放，表現較Wii優勝。

在影像播放方面，PlayStation 3可支援較多影片格式，更可把心愛影片或自拍錄像等由不同儲存媒體如SD或CF卡等複製到硬碟機內（只限於60GB版本），加上內置的藍光影碟播放器，變身「私人」影院。

廠商意見

「任天堂Nintendo」表示Wii（#3）的行貨版還未正式於本港推出（截至本文截稿前）。

現時遊戲的選擇眾多，涉及的題材亦非常廣泛，父母應給予子女適當的指引及輔導。



「打機」應適可而止

報章報道一些年青人被嶄新的體感式操控吸引，在過度投入一些需要經常揮動操控器的遊戲下，導致手腕外側疼痛，俗稱「網球肘」。其實「煲機」除了可能影響玩家的手肘或身體外，對年青人及學生的心智發展同樣構成影響。本會就這兩方面向一些專業人士詢問意見，瞭解「煲機」帶來的不良後果。

體感式控制器會否引致網球肘？

香港物理治療學會認為體感式的遊戲模式會模仿真實環境，要求玩家作出即時反應，可以改善傳統電腦或電視遊戲欠缺活動性，只管長時間凝視熒幕和操控手掣的弊病。可是，做運動和玩遊戲機始終不能相提並論；以打網球為例，上肢所引發的力量經球拍傳到網球，但玩虛擬的網球遊戲時，由於網球並不真實存在，發出的力量無法被吸收。因此，玩家若以實際擊球的力度及速度操控手掣，要在虛擬擊球後立即將手掣急停，可能令前臂的肌肉過份使勁，而長時間（一個小時或以上）重複同一個動作亦會引致相同效果，導致「網球肘」。另外，該會認為即使用傳統控鍵式（keypad）或控制滾動棒（joystick）的控制器，亦需要手指作重複性的動作，此等重複性的動作可引致手指及手腕的肌肉過度使勁，導致玩家感到痛楚甚至軟組織發炎。而長時間的靜坐姿態亦可能會產生頸部和肩膀的肌肉感覺緊縮或頸椎感覺僵硬等癥狀，這些癥狀可能由於肌肉、關節問題或頸椎病變引起。

香港醫學會會董兼推廣健康運動專責委員會聯席主席陳以誠醫生認為體感式的操控與真實的運動有別，以打網球為例，打真實網球時，由於網球會跟球拍撞擊，產生的振動力會直接傳至手肘的關節或筋膜等部位，長期重複此等動作會導致肌肉痛症或網球肘。虛擬的運動遊戲或體感式遊戲則並不帶有強烈的撞擊，對手部關節的勞損亦較小，但陳醫生同時指出，由於此等遊戲的運動量始終較少，玩家未必容易感到疲倦，可能在不自覺間長時間進行遊戲，這便可能增加產生網球肘的機會。另外，陳醫生認為真實運動尤其是一些帶氧運動要求參與者全身的活動及協調，對於促進新陳代謝及燃燒脂肪相比虛擬運動更為有效；而部分運動中的團隊合作亦可加強參與者的人際能力及合作精神，這些都是虛擬運動所欠缺的。同時，陳醫生認為一些腦電波不穩定的人可能會因為遊戲中出現的閃光或其他的光線引致癲癇症發作或暈眩等，需要特別留意。

均衡身心發展同樣重要

香港醫學會會董鄭志文醫生指出由於電視遊戲有別於一般的課外或體育活動，豐富細緻的圖像及各式各樣的遊戲種類，很容易吸引年青人的參與及投入，甚至沉迷。年青人一旦沉迷，往往忽略日常生活上的各種平衡，最常見的問題是打機直至通宵達旦，影響正常的作息時間，並因為睡眠不足引致脾氣暴躁。另外，由於過份投入電視遊戲，青少年或學生的工作或學習均會受到牽連，在成績或工作表現未如理想的情況下，往往會令他們與家人之間的關係產生負面影響。另外，部分遊戲支援網上對戰或合作功能，玩家之間會建立一些「網友」關係，但由於這些關係始終有別於一般正常的社交，故玩家不應忽略從正常途徑認識及結交朋友的重要性。鄭醫生亦提示父母不宜對電視或電腦遊戲持太負面的態度，反而應多認識，多瞭解及多參與，從中對子女作出正確的指引及教導。

「打機」身心健康指引

綜合各專家的意見，本會提供以下指引供讀者及其家人參考：

1. 由於體感式電視遊戲需要身體動作配合，建議玩家在遊戲前先做熱身及拉筋運動。
2. 進行體感式遊戲的時候，謹記遊戲與真實運動之間的分別，小心控制力度及速度。
3. 不論體感式遊戲或傳統電視遊戲，均不宜長時間進行，以免身體過度疲勞或受到損傷。建議玩家每小時遊戲過後作三至五分鐘的小休，並限制每次遊戲時間最多一至兩小時。
4. 應多參與多元化的活動及體育，有助身心發展。多做運動不但能鍛鍊體魄，亦有助個人心理發展及擴闊生活及社交圈子。
5. 不應過份沉迷或投入虛擬的遊戲世界，注意正常的社交的重要性。
6. 父母應多瞭解子女打機的情況，並於多方面如遊戲選擇上作出指引。建議父母可跟子女在每天打機時間或次數上「約法三章」，並作出適當的輔導及賞罰，父母亦可從輔導過程中多與子女溝通，瞭解子女需要。

警告

在開始遊戲以前，請閱讀 指導手冊及任何重要的安全及健康資訊。請保留所有的手冊以作需要更換手冊，請參閱 網站客戶支援中心（請見手冊內容）。

進行視訊遊戲的重要健康警告

光刺激誘發癲癇症

有極少數的人在觀看一些視覺影像時可能會突然癲癇，包括電玩遊戲中出現的閃光或圖形。甚且連沒有突也可能在進行電玩遊戲時，出現類似癲癇症狀，這稱為「光刺激癲癇症」。

癲癇症狀包括頭昏眼花、視幻覺、眼部或臉部抽搐、方向感、精神混淆或者暫時失去意識。癲癇發作時

部分遊戲軟件說明書中註明警告字句或安全資料，玩家應小心細閱。